



#ColombiaLee

Beneficios de leer



- Ejercita tu cerebro y tu memoria
 - Provee conocimiento e información
 - Te da herramientas para una buena conversación
 - Expande lenguaje y vocabulario
 - Te ayuda a concentrarte y ser creativo
 - Es una ventana al mundo
 - Te ayuda a ser más asertivo
- Te introduce en el mundo de la fantasía
 - Te genera preguntas que estimulan reflexión
 - Es un excelente entretenimiento. ¡Y es gratis!
 - Te ayuda a ser mejor escritor
 - Te lleva a lugares que no has visitado antes
 - Le da sentido al mundo que te rodea
 - Al leer puedes ser otra persona sin dejar de ser tu mismo
- Entre más lees en mejor lector te conviertes

Lecturas recomendadas

De 3 a 6 años:



Cuentazos con efectazos es una miniserie animada coproducida entre Lapost Studio, el Ministerio TIC y el Ministerio de Cultura, que se desarrolló en el marco de la Convocatoria Crea Digital 2016. La serie recrea cuentos inéditos colombianos narrados por un niño y su papá.

Esta colección ofrece una posibilidad para divertirse en familia, descubrir en cada historia nuevos personajes y escenarios, encontrarnos con algunas experiencias cotidianas y divertidas, y conocer un universo lleno de colores, música y sonido. ¡Disfruten con sus niños de estos cuentos con muchos efectos y mucha diversión!

John Jairo lloró cuando nació, pero fue creciendo y lloraba por cualquier motivo. Hasta que algo sucedió y se dio cuenta que no siempre había que llorar, que existen muchas razones para derramar las lágrimas, incluso la felicidad. Acompaña a este pequeño murciélago en sus aventuras en las que dejó el llanto solo para ocasiones especiales. Disfruta de este maravilloso cuento de Teresa Salcedo y Carlos Velásquez. Y tú, ¿cuándo lloras y qué sientes?

Ingresa a este contenido a través del siguiente enlace:
<https://www.youtube.com/watch?v=y2s6buEDtJU>



De 7 a 8 años:

El zorro recibe la visita del cerdito... ¡pero nada sale como él lo espera! Cuando un cerdito toca a la puerta del señor Zorro por equivocación, este no puede dar crédito a su buena suerte. ¡No todos los días aparece la comida en la puerta de la casa! Pero este cerdito tiene muchas exigencias, y complacerlo resultará un trabajo muy fatigoso... Una historia irónica sobre el coraje en la que se revierte la tradicional relación entre cerdos y lobos, dando cuenta de cómo la astucia puede cambiar situaciones adversas.

Ingresa a este contenido a través del siguiente enlace:

https://ptasimonbolivarbuenaventura.files.wordpress.com/2015/08/mi_dia_de_suerte.pdf

Información de interés

Juegos para aprender sobre matemáticas, ciencia y tecnología

Estas aplicaciones y juegos educativos harán que el tiempo que tus hijos pasan jugando sea también tiempo de aprendizaje científico y tecnológico.

Por: Common Sense Latino 17/12/2019

En estos tiempos en los que la tecnología es parte importante de la vida de los niños, existe la posibilidad de que esas herramientas se conviertan en aliadas para que tus hijos mejoren sus calificaciones y se interesen por la ciencia y la tecnología. Los juegos y aplicaciones divertidos y educativos a continuación son un buen comienzo.



Sid's Science Fair (Feria de ciencias de Sid)

Edad recomendada: 4 en adelante

Esta entretenida aplicación le permite a los niños experimentar y explorar junto algunos de sus personajes de televisión favoritos. Las actividades ayudarán a los niños a aprender a clasificar por color o tipo.



Busy Water (App)

Edad recomendada: 6 en adelante

Al usar esta aplicación los niños aprenderán de ciencia y tecnología al intentar resolver problemas con soluciones creativas basadas en la comprensión de la física.



Minecraft

Edad recomendada: 8 en adelante

Este popular juego en línea de creación con bloques promueve la creatividad, los niños pueden crear infinitos mundos con los materiales que logran conseguir en cada mundo.



Gamestar Mechanic

Edad recomendada: 10 en adelante

permiten a los niños diseñar sus propios juegos. Los niños pueden compartir sus propios juegos y jugar los que otras personas crearon. Es importante establecer límites de tiempo de juego.

Escritor del mes

Antoine de Saint-Exupéry

La actividad literaria del escritor francés estuvo a la par con su labor como aviador.

El 29 de junio de 1900 nació el novelista y aviador francés Antoine de Saint-Exupéry. Desde muy pequeño manifestó interés por la aviación y aprendió el oficio cuando prestó servicio militar.

En 1926 publicó su primera novela breve, *El aviador*, y obtuvo un contrato como piloto para una agencia privada. Se desempeñó como jefe de estación aérea en el Sahara español y en ese período escribió su segunda novela, *Correo del Sur* (1929). En los años 30 realizó adaptaciones cinematográficas y otras actividades.

Viajó a Moscú y a la España sitiada por la guerra, escribió reportajes y artículos para varias revistas. También formó parte de las misiones de la aviación francesa durante la Segunda Guerra Mundial. Luego estuvo en Nueva York cuyas anécdotas las recopiló en *Piloto de guerra* (1942).

El 6 de abril de 1943 apareció su obra cumbre, *El Principito*, catalogada como una de las mejores creaciones literarias del siglo XX. Ha sido traducida a más de 250 idiomas y, recientemente, a la lengua aymara.

El 31 de julio de 1944, el escritor realizaba un vuelo de reconocimiento a bordo de un Lockheed Lightsning P-38 y desapareció en el Mediterráneo. Su cuerpo nunca fue hallado.


Tomado de: <https://www.telesurtv.net/news/La-vida-de-Antoine-de-Saint-Exupery-autor-de-El-Principito-20160629-0050.html>



ANTOINE DE SAINT-EXUPÉRY

El Principito

con las acuarelas originales del autor



Fábula mítica y relato filosófico que interroga acerca de la relación del ser humano con su prójimo y con el mundo, *El Principito* concentra, con maravillosa simplicidad, la constante reflexión de Saint-Exupéry sobre la amistad, el amor, la responsabilidad y el sentido de la vida.

Ingresa a este contenido a través del siguiente enlace:

<http://bibliotecadigital.ilce.edu.mx/Colecciones/ObrasClasicas/docs/ElPrincipito.pdf>